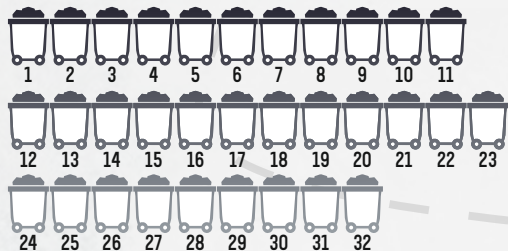


Wszystkie trzy ważne upamiętniają wydarzenia, a mianowicie koniec z kopani węgla wywożenia. Na każdym z nich inną datę napisano, bo w każdej z kopalń w innym czasie wydobywania zaprzestano.

A z której kopalni ostatni węgiel najpóźniej wyjechał? To ___ 28 ___ - na odpowiedź długo nie będę czekał. I to już na dziś było ostatnie na trasie zadanie, teraz czeka się liter do hasła przepisywanie.

Kto ułoży je szybko i sprawnie, ten wnet miejsce ukrycia skarbu odgadnie.



Budynek już Ci jest znajomy, na pewno będzie wnet odnaleziony.

Znajdź Skarb Questu, jest dobrze zamaskowany - ale i wskazówka jasna, szukaj wśród wielu podobnych, nadzieja umiera ostatnia. Wpisz do Księgi Questu swój nick i datę questowania na dowód sprawnego ukończenia zadania.

W swoim paszporcie przybij pieczętkę, byś miał z tej wyprawy kolejną pamiątkę. Za questowanie na terenie kopalni Ci dziękujemy, kolejne ciekawe wyprawy w okolicy oferujemy.

A jeśli masz ochotę wejść w kopalniane podziemia albo poznać dokładnie poszczególne pomieszczenia, to nasi przewodnicy odpowiedzą na wszelkie pytania, zapraszamy więc serdecznie do kopalni zwiedzania.

miejsce na pieczęć



Tematyka

Wyprawa prowadzi po naziemnej części zrewitalizowanej kopalni węgla kamiennego w Wałbrzychu. Obecnie tutaj funkcjonuje Centrum Nauki i Sztuki Stara Kopalnia w Wałbrzychu.

Gdzie to jest?

Quest przebiega po Centrum Nauki i Sztuki Stara Kopalnia w Wałbrzychu, przy ul. Piotra Wysockiego 29. Gra jest dostępna w godzinach otwarcia obiektu tj. codziennie pon.- nd. 10:00-18:00 i nie wymaga zakupu biletu. Ulotka z wydrukowanym questem jest dostępna w Kawiarni „Szytgarówka”.

Na czym to polega?

Twój zadaniem jest uważne czytanie wskazówek i rozwiązywanie zagadek. Zebrane na trasie litery będą niezbędne do odkrycia hasła końcowego i otrzymania questowego skarbu. Pieczęć odbij na karcie wyprawy lub w Paszporcie Odkrywców, a w Księdze Questu potwierdź swoje przejście, wpisując datę i nick/nazwę użytkownika z systemu www.QUESTY.org.pl.

Jak dodać quest do ukończonych?

- 1 Jeśli quest ukończyłaś/eś z wydrukowaną kartą wyprawy, dodaj go do grona ukończonych na stronie www.QUESTY.org.pl lub w aplikacji Questy - Wyprawy Odkrywców w zakładce Moje Konto, wybierając tytuł questu i hasło końcowe: trzy wyrazy (małe lub duże litery, oddzielone spacją).
- 2 Jeśli ukończyłaś/eś quest z aplikacją, jego pieczęć automatycznie pojawi się na Twoim koncie.

Opiekun Questu

Centrum Nauki i Sztuki Stara Kopalnia, www.starakopalnia.pl

Konsultacje merytoryczne

Marta Kwiecień, Tomasz Czeleń

Koordynator projektu z ramienia Fundacji Via Salutis

Alicja Przepiórska-Ułaszewska. tel. 604 590 742

Tekst i opracowanie questu

Małgorzata Wojtusiak, Krzysztof Szustka,
info@questy.org.pl, tel. 512 312 215



Projekt współfinansowany ze środków Narodowego Instytutu Wolności - Centrum Rozwoju Społeczności Obywatelskiej w ramach Rządowego Programu Fundusze Inicjatyw Obywatelskich NOWEPIO na lata 2021 - 2030



Quest powstał w ramach projektu "Wygramy to miejsce!" realizowanego przez Fundację Via Salutis ze środków Narodowego Instytutu Wolności.



Więcej informacji znajduje się na największym w Polsce portalu z questami www.QUESTY.org.pl



Pobierz aplikację

Quest dostępny również w bezpłatnej aplikacji mobilnej Questy - Wyprawy Odkrywców na smartfony



Górnicza przygoda w Starej Kopalni w Wałbrzychu



35 min.

GRA TERENOWA

1 km



Start

W Starej Kopalni – Centrum Nauki i Sztuki Cię witamy i na odkrywanie górniczych ciekawostek zapraszamy. Tu niegdyś Kopalnia Węgla Kamiennego „Julia” pracowała i wiele rejonów Polski w węgiel zaopatrywała.



Hałdy, osadniki, górnicze szyby, obiekty przemysłowe, świadczą o tym, że tu było Dolnośląskie Zagłębie Węglowe. Jesteś gotowy zanurzyć się w górnicze dzieje? Ruszamy! Spacer po kopalni Twe wątpliwości rozwieje.

Na placu przed Sztugarówką zaczyna się wyprawa, podejź do niej, to „mózg kopalni” – ważna sprawa. Pracę _____²⁴_____ zmianowych, oddziałowych tu nadzorowano, stąd też dyspozytornia kopalnianą zawiadywano.

Już przed drzwiami przy samej ziemi witają Cię „mali” górnicy, pełno mamy takich figurek gwarków w okolicy. _____⁵_____²⁵_____ Dołowi, pracujący na przodku – tak się Ci tutaj nazywają, przypatrz się, obudowę, czyli zabezpieczenie korytarza stawiają.

W Centrum Ceramiki Unikatowej Starej Kopalni powstają, i górnicze historie poszczególnych obiektów przedstawiają. Mając sztugarówkę za plecami przed siebie zmierzaj, do tablicy postawionej na placu kroki odmierzaj.

Po lewej stronie za ławkami ją zamontowano, a na niej Skalny Ogródek _____²¹_____³_____ zaprezentowano. Obracanych tabliczek jest tu _____¹_____²_____²⁰_____ i taka cyfra słownie wpisuje się w kratki właśnie.



Jak powstał węgiel? Czym są widłaki? Inne pytanie? Geogródek odpowie Ci zaraz na nie. Wróć do sztugarówki i miń ją z prawej strony, za nią w po schodach do góry i w lewo, na rozległy teren zielony.

Tu kilka dziwnych maszyn Cię zaskoczy, widziałeś kiedyś takie półkola na własne oczy? Idź alejką, na urządzenie po prawej przy rzeźbie skieruj wzrok, tam tabliczka, od rozwiązania zagadki dzieli cię krok.

To bęben _____¹¹_____¹⁵_____ parowego wyciągu kopalnianego, wydobywczego szybu kopalni węgla kamiennego. Zerknij na datę jego wyprodukowania, ostatnią z niej cyfrę, czyli _____²²_____ wrzuc do wagonika bez wahania.

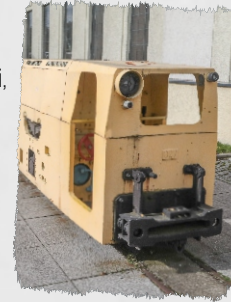
Spójrz na lewo, widać, jak kopalnia zabudowań ma wiele, z mурowanymi wieżami szybowymi typu Malakow na czele. Idź do końca alei, przez parking lekko na lewo do ulicy, tu znów w lewo i jeszcze raz w lewo, gdzie żółta maszyna.

Za nią budowla ogromna, co sięga niemal do nieba, widać ją z wielu miejsc w okolicy, dziś z bliska zobaczyć trzeba. Podejź do wejścia, jeśli chcesz zobaczyć, jak dawniej bywało, to, co na tabliczce napisano, przeczytaj śmiało.

Dawna chłodnia _____¹⁹_____⁹_____ tutaj stała, niestety pierwotna konstrukcja wieży się nie zachowała. Wieża chłodni posiadała kiedyś konstrukcję _____¹⁶_____ dziś można na nią wejść, jest też wieża widokowa.

Nim w dalszą ruszysz drogę, mała zagadka z liczenia, zerknij na „plotek” otaczający wieżę i poziome łączenia. Ilość tych cieńszych _____¹²_____ wynosi i z niej taką literkę do wagonika włożyć się prosi.

Obok wieży, lekko po prawej, ogromny plac z maszynami, wejź na niego szybkimi krokami. Żółte lokomotywy w różnych miejscach tu ulokowano, a przy nich kolejne zagadki przygotowano.



Lokomotywa dołowa spalinowa – taka tu się znajduje. Która to? Niech Twe questowe oko jej poszukuje. Z daty produkcji druga cyfra przez 3 podzielona, wynosi _____³⁰_____ i ze świstem w wagoniku jest umieszczona.

Ale jeszcze Cię jej żółta koleżanka przyzywa, idź do niej, to _____¹⁸_____⁷_____²³_____ lokomotywa. Taki biały pojazd z krzyżami na placu pewnie zauważyłeś, jeszcze tu odpowiedzi na zagadkę nie udzieliłeś.

_____¹⁹_____ wóz sanitarny – przypatrz się mu kolego, przydawał się w kopalni do transportu uszkodzowanego. Ustaw się na placu tak, by suwnica była przy lewym ramieniu, idź przed siebie obok żółtej po prawo maszyny w wielkim skupieniu.

Gdy pod budynkiem przejdziesz, w prawo za wagonikiem, on do warsztatu mechanicznego jest Twym przewodnikiem. Odszukaj tabliczkę – z prawej strony drzwi ją przykrycono, tam historię tego miejsca w kilku zdaniach streszczono.

Jeden z najstarszych to budynków na kopalni terenie, w czasach jej świetności miał ogromne znaczenie. Tu remonty maszyn górniczych wykonywano, ale też jako _____¹⁷_____ czy kuźnię wykorzystywano.



Masz warsztat ze swej prawej strony? Ruszaj, kolejny punkt na questowej trasie będzie znaleziony. Idź tam, gdzie na rogu wagonik i urządzenie z licznikami, za nimi w prawo i przed szlabanem znowu w prawo pewnymi krokami.

Po lewej stronie tabliczka przy ogromnych dźwiach, a maszyn i konstrukcji wokół tyle, że aż strach. _____⁴_____ szybu Julia, a w nim szyb dwuprzędziowy, który zapewniał transport urobku, ale też osobowy.



Kilka ciekawostek o nadszymbiu jeszcze doczytaj, i do zielonego urządzenia za filarami pomykaj. Po schodkach do drzwi zielonych z prawej strony, w tym miejscu kolejny punkt na Twej trasie jest umieszczony.

Słowo Julia już dziś kilka razy wybrzmiało, teraz z Maszynownią Szybu będzie się wiązało. Tu znajdują się dwie elektryczne maszyny wyciągowe, pochodzą z 1911 roku, można rzec, że już są zabytkowe.

Kolejna literka zaraz jak węgiel wagonik zasili, ale musisz być szybki, by nie odjechał, nie trać ani chwili. Z pierwszej daty powstania weź cyfrę tę, co na drugim miejscu stoi i podziel ją na pół – jest _____¹⁴_____? Takiego liczenia nikt się nie boi.

Ustaw się tak, byś miał wejście do maszynowni za sobą, Idź lekko na prawo, po lewej mur pruski odsłoni urok przez Tobą. Za czasów pracy kopalni kotłownia tu działała, obecnie Galeria Sztuki _____⁸_____²⁹_____²⁷_____ jest wspianała.

Za galerią w lewo i na wprost do budynku beżowego, to miejsce nadszymbia szybu Sobótka dawnego. Przed nim w prawo questowa droga iść nakazuje miń maszynownię, nadszymbie szybu Dampf – tak trasa kieruje.

Za nimi po lewej budynek z cegiel, cały czerwony, szybkimi krokami podejź do niego, będziesz ucieszony. Główna rozdzielnia _____²⁸_____³²_____ kiedyś tu była, teraz nowej atrakcji miejsca ustąpiła.

SOWA – pewnie o takim ptaku nieraz słyszałeś. A czy o Strefie Odkrywania, Wyobraźni i Aktywności wiedziałeś? Do tego budynku zapraszamy Cię do majsterkowania, doświadczeń czy też interaktywnych eksponatów podziwiania.

Wzdłuż ceglanego muru wracaj, jak siedleś przed chwilą kilkoma, w pierwszą w lewo drogę skręć, na pewno nie jest stroma. „Coolturałna Montownia” po prawej Twój wzrok przykuje, ale za zakrętem tablica, która o dawnym miejscu informuje.

_____¹⁰_____³¹_____⁶_____ stąd kiedyś parę techniczną dla maszyn dostarczała, później siedzibą ślusarni i warsztatu się stała. Znajdź trzy czarne wagony, są na widoku, rozejrzyj się, masz je w zasięgu wzroku.

